

# Het opnemen van interviews met Zoom

## Achtergrond

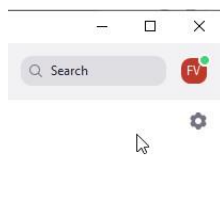
In moderne videovergadersoftware zoals ZOOM is het vrij eenvoudig om de audioinstelling zo te wijzigen dat je iedere spreker (zolang die via een eigen netwerk meedoet) op een apart kanaal kan worden opgenomen. Wanneer je dan spraakherkenning wilt uitvoeren, moet je dat wel voor iedere spreker apart doen, maar het voordeel is dan dat je een perfecte kanaalscheiding krijgt.

## Vooraf

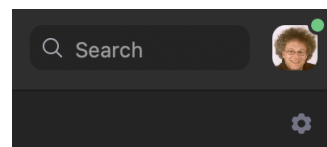
Het instellen van Zoom

Voordat je het gesprek gaat opnemen, moet je in ZOOM eerst de settings aanpassen. Dat doe je als volgt onder Windows en Apple:

Klik bij beiden rechtsboven op het **Settings** – icoon:

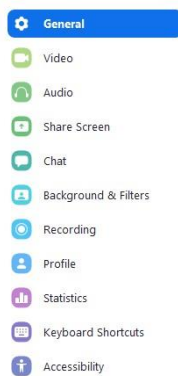


Windows



Apple

Je ziet dan een settingsveld met de links de lijst met onderwerpen (zie hieronder)



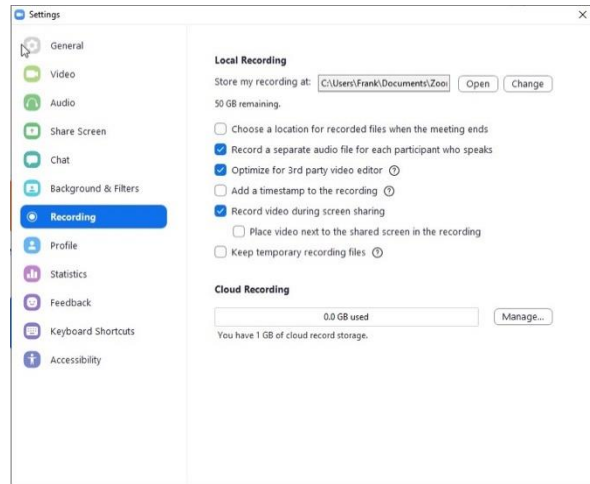
Selecteer vervolgens in die lijst “Recording”

Onder zowel Windows als Apple kies je dan:

- “Record a separate audiofile for each participant who speaks”*

en bijvoorbeeld ook:

- “Add a time stamps to the recording”*
- “Record a seperate audio file for each participant who speaks”*
- “Optimize for 3<sup>rd</sup> party video editor”*
- “Record video during screen sharing”*



Bewaarplek opname op computer

De plek waar de opname vastgelegd wordt staat achter: **Store my recording at:**

#### Local Recording


Store my recording at: C:\Users\Frank\Documents\Zoom Open Change

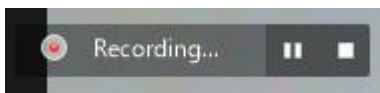
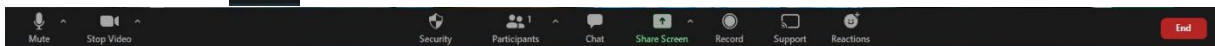
49 GB remaining.

Indien gewenst kan je hier de locatie aanpassen door op Change te klikken en de gewenste map te selecteren.


## Opnemen van een interview

Wil je het interview opnemen? Eerst start je in Zoom een “Meeting”.

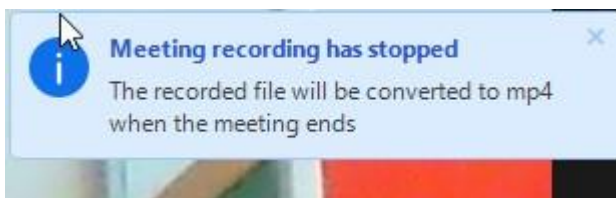
Klik op **Record**.  (op de taakbalk onderaan)



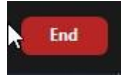
Linksboven verschijnt dan het beeld links. De opnamen wordt nu gemaakt en je hoeft er in principe niets meer aan te doen.

Maar het kan gebeuren dat je de opnamen toch eerder wilt stoppen. Als je dat wilt doen, klik dan op het stopteken: 

Als je dat gedaan hebt, verschijnt er het volgende veld:



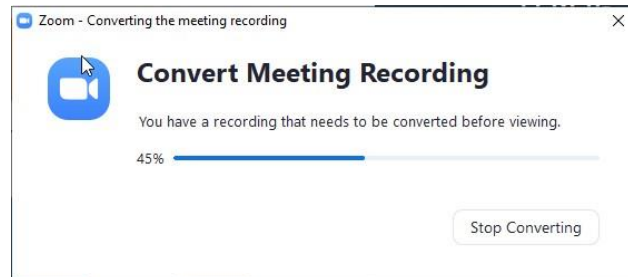
Wanneer je de opnamen niet eerder wilt stoppen, dan blijft hij opnemen totdat jij zelf de sessie stopt door op End te klikken:



## Converting

De video van de meeting wordt vervolgens automatisch geconverteerd. Dit zal eventjes kunnen duren als je erg veel verschillende sprekers hebt.

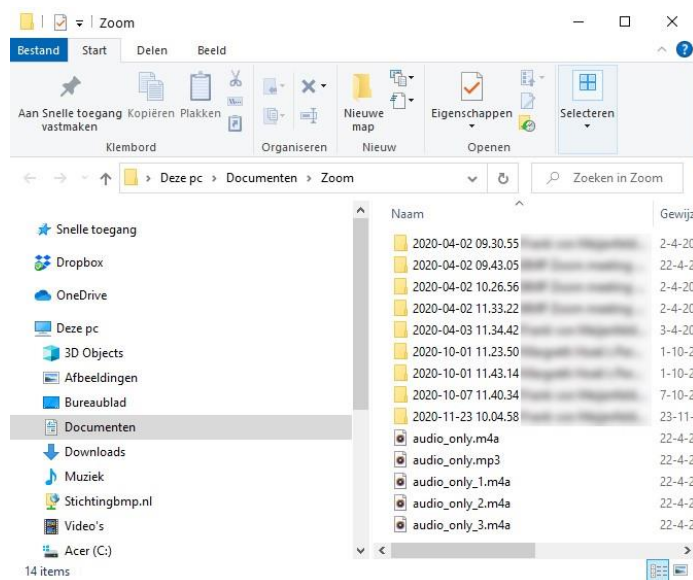
Wanneer de conversie gedaan is, is alles klaar!



## Waar staat de opname op je computer?

De opname (in MP4-formaat) is nu terug te vinden op de plek waar je hem hierboven (bij de Settings/Recording) hebt opgeslagen. Klik daar op "Open" om direct naar de directory te gaan waar de opname terug te vinden is.

Op deze plek, staan de verschillende opnamen, elk in een eigen subdirectory. De naam begint met de opnamedatum en -tijd:



De volgende 3 bestanden zijn beschikbaar:

Audio Record	30-11-2020 14:55	Bestandsmap	
audio_only.m4a	30-11-2020 14:48	M4A-bestand	86.601 kB
playback.m3u	30-11-2020 14:50	M3U-bestand	1 kB
zoom_0.mp4	30-11-2020 14:48	MP4 Video File (V...	556.486 kB

De drie files hebben de volgende betekenis:

- zoom\_0.mp4 = hoofd videobestand met geluid
- playback.m3u = videobestand met geluid
- audio\_only.m4a = geluidsbestand

Het mp4-videobestand met geluid is met de meeste mediaplayers af te spelen.

## Aparte geluidsbestanden per spreker

In de subdirectory **Audio Record** staat per spreker een geluidsbestand (audiobestand van de spreker is te herkennen aan de inlognaam die voor Zoom gebruikt is):

 audio_only_16778242_... ..	30-11-2020 14:50	M4A-bestand	86.601 kB
 audio_only_33556482_... .m4a	30-11-2020 14:50	M4A-bestand	86.596 kB

## Omzetten van m4a geluidsbestand naar mp3, wav of ogg

Het m4a-geluidsbestand is eenvoudig om te zetten naar een mp3-bestand, een wav-bestand of een ogg-bestand, zodat het eventueel gebruikt kan worden voor automatische spraakherkenning (ASR).

Het omzetten van audio kan bijvoorbeeld met het freeware programma Switch:

<https://www.nch.com.au/software/audio.html>

Het heeft de **voorkeur** om voor ASR het geluidsbestand om te zetten naar 16 kHz, 16-bit mono.